

REGULAMENTO

1. ÂMBITO

A II EDIÇÃO DO DARK SIDE NIGHT TRAIL É UMA CO-ORGANIZAÇÃO ENTRE A EQUIPA TRILHO PERDIDO EVENTOS / IMPORLUX, CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM, CENTRO DE CONVÍVIO CULTURA E DESPORTO DE ABITUREIRAS E A EMPRESA DE CRONOMETRAGENS E ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS DESPORTIVOS “TRILHO PERDIDO”, COM O APOIO DA JUNTA DE FREGUESIA DE ABITUREIRAS E DE VÁRIAS ENTIDADES.

SERÁ REALIZADA NO DIA 02 DE SETEMBRO DE 2023 (SÁBADO), EM ABITUREIRAS/SANTARÉM, INDEPENDENTEMENTE DAS CONDIÇÕES CLIMATÉRICAS DESSE DIA, DESDE QUE A ORGANIZAÇÃO ENTENDA QUE AS MESMAS NÃO OFERECEM RISCO PARA OS PARTICIPANTES.

SERÁ CONSTITUÍDO POR 1 PROVA DE CARACTER COMPETITIVO: “TRAIL – K15”, PARA ALÉM DE UMA CAMINHADA DE APROXIMADAMENTE 10 KMS.



DARK SIDE NIGHT TRAIL



RAGA PARA ENTRAR E REZA PARA SAIR

SENHOR TENHA PIEDADE DESTAS ALMAS POIS NÃO SABEM ONDE SE METERAM

Este será um evento com características únicas onde o tema principal será o **HORROR**.

Esta organização resolveu unir todos os seus esforços aliada à sua forte capacidade organizativa, e com a imperial ajuda de várias entidades teatrais e de atletas do mundo do trail, resolvemos criar uma noite repleta de adrenalina.

ADVERTÊNCIA

Os participantes têm de ter em conta que esta prova vai proporcionar momentos lúdicos/ilusões.

A Organização irá proporcionar uma noite horrível/Assustadora ao longo de toda a prova.

Fique ciente que nenhum zombie (atleta) e moribundo (caminheiro) serão tocados pelas mais diversas criaturas, abrindo a exceção para auxiliar.

Será uma noite diferente, desconcertante, excêntrica, em suma uma noite **horrível**.

Os cenários que aguardam a sua passagem têm apenas objetivo de entretenimento.



Não venha com medos, nós proporcionamos.

LADO NEGRO DO TRAIL onde paga para entrar, reza para sair.

ANTES DE AVANÇAR NESTA LOUCURA TENHA

ESPECIAL ATENÇÃO AO SEGUINTE: O atleta para poder participar neste evento no ato da inscrição terá que preencher uma declaração onde se compromete ter boa robustez física e principalmente salutar perfil psíquico necessários para realizar o evento denominado **DARK SIDE NIGHT TRAIL**, considerando que esta prova conta com efeitos lúdicos e ilusões, com o intuito de surpreender, assustar e amedrontar os participantes. Que fica ciente que todos os cenários e personagens têm apenas o objetivo de **ENTRETENIMENTO**.

**APESAR DE TUDO ESTA É UMA PROVA DE
CARACTER COMPETITIVO**

E para terminar é importante frisar que o atleta após proceder ao pagamento da sua inscrição ainda não está garantida a sua presença no Dark Side Night Trail, estando apenas salvaguardada inscrição após receber uma Certidão de Óbito que deverá ser apresentada no levantamento do kit salvação (dorsal).

*Caso não seja selecionado por não reunir todos os atributos necessários o dinheiro da inscrição será imediatamente devolvido na totalidade.

O INÍCIO

O Templo Sagrado (Centro Convívio Desportivo) abrirá as suas portas aos Zombies e Moribundos (atletas) a partir das 19h00 do dia 2 de setembro, onde no maior



respeito e olhos bem postos no chão deverão levantar o seu kit salvação. Enquanto não se aproxima a hora da partida para a floresta sinistra os Zombies e Moribundos poderão andar por ali a deambular, beber a poção da coragem que estará gratuitamente à disposição de todos, podendo ainda deslocarem-se ao recinto de festas daquela aldeia, pois estarão a decorrer as festas anuais da freguesia onde os habitantes vivem oprimidos e aterrorizados pelas malignas criaturas que habitam na floresta sinistra.

Até às 20h30 todos os zombies (atletas) e moribundos (caminheiros) deverão regressar ao Templo Sagrado que fechará as suas portas pois, com o cair da noite as criaturas da floresta sinistra começam a subir à aldeia. Protegidos, os Zombies e os Moribundos irão receber a extrema unção pela coragem em entrar na floresta sinistra durante a noite. Aqui (briefing), irão receber todas as informações pertinentes e necessárias para terem uma réstia de esperança em regressarem com vida.

Após receberem a extrema unção e as despedidas eternas, as portas do Templo abrir-se-ão, onde em silêncio e ordeiramente acompanharam os Senhores da Morte até ao local de culto, onde serão entregues ao destino e tentaram evitar o contato com as criaturas da floresta sinistra.

OS SENHORES DA MORTE – enquanto estiverem ao lado destas figuras misteriosas e sinistras nada de mal lhes acontecerá. São eles que protegem a aldeia, que oram pelos vivos e que se deslocam á floresta para ir buscar os mortos.

Às 20h55 o silêncio será total, e os zombies perfilados junto à porta de saída no local de culto e os moribundos atrás destes últimos irão todos baixar a guarda onde serão benzidos e encorajados a abandonarem aquele local. Às 21h00 arrancam os Zombies e às 21h10 será a vez dos Moribundos.



Durante os primeiros 300 metros ainda serão acompanhados pelos Senhores da Morte que em rituais de magia negra farão com que as criaturas da floresta sejam misericordiosas nos primeiros kms.

Ao longo de todo o percurso os Zombies e Moribundos irão ser fortemente abordados pelas mais assustadoras criaturas do fantástico e do horror, que tudo farão para que desistam de viver (desistência) no entanto, nenhuma criatura tocará em qualquer Zombie ou Moribundo, só na eventualidade de algum necessitar de auxílio, pois ainda existe um lado humano nestas horrendas criaturas.

Na floresta sinistra existem duas estalagens (abastecimentos) onde as criaturas da floresta não se atrevem a aproximar, pois aí estarão os Senhores da Morte a sepultar os mortos, onde terão com eles mantimentos sólidos e líquidos para todos os que tiverem a morrer de fome e sede. **ATENÇÃO:** Aqui, todos os Zombies terão de ser benzidos (controle manual).

Na floresta existem 2 trilhos onde os Zombies e os Moribundos deverão seguir. **NUNCA...** e em circunstância alguma se deverão desviar destes trilhos, pois se assim acontecer e este será um dos casos excepcionais, as criaturas irão tocar nos zombies e nos moribundos e lhes arrancar o coração (dorsal).

Os Zombies como são mais rápidos irão percorrer um percurso macabro de 15kms ao longo de toda a floresta sinistra. Já os Moribundos, mais lentos e fustigados pelos anos de horror apenas farão 10kms na floresta sinistra.

Em virtude da floresta ser tão aterrorizante e até a luz da lua tem medo de lá entrar, o trilho foi assinalado pelos Senhores da Morte com uma placa de localização de km em km, pois desta forma os Zombies/Moribundos podem indicar



aos Senhores da Morte o local exato onde ficaram alguns restos de corpos retalhados pelas criaturas sinistras da floresta.

ATENÇÃO: Os Zombies têm um papel acrescido na salvação da aldeia, uma vez que são mais rápidos e audazes, razão pela qual também terão uma maior responsabilidade e em caso de falharem uma punição muito mais severa....

E aqui entra **A MORTE**, a mãe de todos os medos. **A MORTE** na companhia do **CEIFEIRO** irá dar um tempo limite de **4 horas** a todos os Zombies para percorrerem a Floresta Sinistra.

--- Após a partida dos Zombies K15, a Morte e o Ceifeiro irão dar 10 minutos de avanço, após, irão arrancar atrás dos Zombies a ritmo 8 minutos o km até chegarem ao Templo Sagrado. Durante todo o percurso caso consigam alcançar algum Zombie preguiçoso, ser-lhe-á arrancado o coração (dorsal), e marcado com sangue de morcego Neon. Todos os Zombies que forem alcançados, serão deixados pela Morte e pelo Ceifeiro numa das 5 zonas mortuárias distribuídas ao longo do percurso. O Zombie terá que aguardar a vinda da carroça fúnebre que o levará até ao Templo Sagrado. Caso o zombie ainda possua uma réstia de vida, poderá continuar pelo seu próprio pé até ao final do percurso onde receberá o amuleto finisher caso termine nas 4 horas estipuladas... **NO ENTANTO** os seus dados irão ficar registados no pergaminho das almas abandonadas, e compromete-se a treinar afincadamente e regressar na II edição do **DARK SIDE NIGHT TRAIL** como ajudante da Morte e do Ceifeiro e assim, alcançarem o maior número de zombies ao longo de todo o percurso. (Não se poderá inscrever na prova, pois fará parte da organização do evento)

Os Moribundos, também estes terão um papel crucial em chegar ao fim, razão pela qual serão acompanhados por 2 horrendos **OGRES**, que tudo farão para que



os Moribundos abandonem os trilhos e assim lhes retirarem o coração (dorsal). Atenção os Ogres também têm a missão em assegurar que os Moribundos não excedam o tempo limite de 4 horas no interior da Floresta Sinistra. (Caso lhes seja retirado o coração ou não cumpram com o limite das 4 horas, também estes não poderão inscrever-se na II edição da prova e farão parte da organização do evento como Morte, Ceifeiro ou Ogre).

FINAL

Todos os Zombies e Moribundos que consigam chegar ilesos ao Templo Sagrado serão presenteados com o amuleto finisher e uma reconfortante ceia, sendo certo que todos o Zombies que forem mais rápidos irão ser imortalizados perante todos. Sobem ao altar sagrado e recebem diversas oferendas (prémios).

É sempre importante lembrar que irá estar a decorrer as FESTAS ANUAIS DA FREGUESIA DE ABITUREIRAS e todos os Zombies e Moribundos que sobreviveram aquela noite de terror, após tomarem um banho, estão convidados a vir assistir gratuitamente à atuação do Mega Conjunto Musical que estará a atuar no Local de Culto (Recinto de Festas da Igreja).

No local haverá muita animação e todo o tipo de comes e bebes.

2. PERCURSOS

TRAIL K15

APROXIMADAMENTE 15 KMS. COM INÍCIO ÀS 21:00 HORAS NO RECINTO DOS HORRORES (JUNTO À IGREJA) E CHEGADA NO TEMPLO DO MAL (GIMNODESPORTIVO), PASSANDO POR DENTRO DA LOCALIDADE DE PÓVOA DOS TRÊS, TERRENOS DA CAÇA BRAVA, LOCALIDADES DE ALBERGARIA E ABITUREIRAS.



CAMINHADA K10

APROXIMADAMENTE 10 KMS. COM INÍCIO ÀS 21:00 HORAS (IMEDIATAMENTE APOS A PARTIDA DOS ZOMBIES) NO RECINTO DOS HORRORES (JUNTO À IGREJA) E CHEGADA NO TEMPLO DO MAL (GIMNOESPORATIVO), PASSANDO POR DENTRO DA LOCALIDADE DE PÓVOA DOS TRÊS, TERRENOS DA CAÇA BRAVA, LOCALIDADES DE ALBERGARIA E ABITUREIRAS.

3. NORMA

NO TRAIL SÓ PODERÃO PARTICIPAR ZOMBIES (ATLETAS) COM MAIS DE 16 ANOS, DE AMBOS OS SEXOS, DESDE QUE GOZEM DE BOA SAÚDE E SE ENCONTREM COM UMA PREPARAÇÃO FÍSICA E PSÍQUICA APTA A ESFORÇOS LONGOS, NÃO SE RESPONSABILIZANDO A ORGANIZAÇÃO POR QUALQUER TIPO DE CONSEQUÊNCIAS NEGATIVAS PROVOCADAS PELA SUA PARTICIPAÇÃO, ACONSELHANDO OS PARTICIPANTES A ATESTAREM A SUA CONDIÇÃO FÍSICA PELAS VIAS MÉDICAS ADEQUADAS.

TODOS OS ZOMBIES (ATLETAS) TÊM DE ESTAR PREPARADOS PSICOLÓGICAMENTE PARA A NOITE DE TERROR QUE VÃO VIVER DURANTE O DECORRER DA PROVA. VÃO ESTAR SUJEITOS ÀS MAIS MACABRAS SURPRESAS, SUSTOS E CENÁRIOS ARREPIANTES.

A CAMINHADA DESTINA-SE A TODOS OS MORIBUNDOS (ATLETAS), MASCULINOS E FEMININOS, CUJA CONDIÇÃO FÍSICA O PERMITA. NÃO SE ACONSELHA NO ENTANTO A PARTICIPAÇÃO A MENORES DE 12 ANOS. A RESPONSABILIDADE DA PARTICIPAÇÃO NA CAMINHADA DE CRIANÇAS E JOVENS ATÉ AOS 16 ANOS, É DA INTEIRA RESPONSABILIDADE DOS PAIS, DECLINANDO A ORGANIZAÇÃO QUALQUER RESPONSABILIDADE EM TERMOS DE SEGURO EM ACIDENTES OCORRIDOS.

TAMBÉM AQUI TODOS OS ZOMBIES (ATLETAS) TÊM DE ESTAR PREPARADOS PSICOLÓGICAMENTE, POIS DURANTE TODO O PERCURSO IRÃO VIVER HILARIANTES MOMENTOS DE PURO MEDO E TERROR

4. INSCRIÇÕES

PARA SE INSCREVER INDIVIDUALMENTE, PREENCHA O FORMULÁRIO QUE SE ENCONTRA NO SITE DA EMPRESA DE CRONOMETRAGENS TRILHO PERDIDO: [HTTP://TRILHOPERDIDO.COM](http://trilhoperdido.com) E EFECTUE O PAGAMENTO NO MULTIBANCO OU HOMEBANKING ATRAVÉS DA OPÇÃO PAGAMENTO DE SERVIÇOS . ESTA REFERÊNCIA MULTIBANCO TEM UM PRAZO MÁXIMO DE 3 DIAS PARA PAGAMENTO. FINDO ESTE PRAZO DE 3 DIAS A INSCRIÇÃO SERÁ APAGADA DA LISTA DE INSCRITOS. SE NÃO RECEBER O E-MAIL COMPROVATIVO DA SUA INSCRIÇÃO, VERIFIQUE NA PASTA DE SPAM.

ATÉ AO DIA 20 DE AGOSTO DE 2023 A ORGANIZAÇÃO PERMITE A MUDANÇA DOS DADOS DA INSCRIÇÃO PARA OUTRO CONCORRENTE SE SOLICITADO POR ATLETA INSCRITO, PARA O MAIL GERAL@TRILHOPERDIDO.COM

NO CASO DE AINDA HAVER VAGAS, PERMITIRÁ TAMBÉM A MUDANÇA DE DISTÂNCIA.



PREÇO DE 27 DE MAIO A 23 DE JUNHO

TRAIL K15

12€

CAMINHADA

9€

PREÇO DE 24 DE JUNHO A 24 DE JULHO

TRAIL K15

13€

CAMINHADA

10€

PREÇO DE 24 DE JULHO A 23 DE AGOSTO

TRAIL K15

14€

CAMINHADA

11€

NA INSCRIÇÃO PARA OS PERCURSOS DE TRAIL K15, E CAMINHADA
ESTA INCLUIDO:

TRAIL K15

CAMINHADA



PRÉMIO PARA OS 3 PRIMEIROS DA GERAL	X
PRÉMIO PARA OS 3 PRIMEIROS DE CADA ESCALÃO	X
PRÉMIO PARA AS PRIMEIRAS 3 EQUIPAS CLASSIFICADAS (1)	X
SEGURO DE ACIDENTES PESSOAIS	SEGURO DE ACIDENTES PESSOAIS
T-SHIRT TÉCNICA	T-SHIRT TÉCNICA
CEIA / JANTAR	CEIA / JANTAR
ABASTECIMENTOS SÓLIDOS E LÍQUIDOS	ABASTECIMENTOS SÓLIDOS E LÍQUIDOS
BRINDE FINISHER	BRINDE FINISHER
SORTEIO DE PRÉMIOS RELOS PARTICIPANTES	SORTEIO DE PRÉMIOS RELOS PARTICIPANTES
MASSAGENS	
DORSAL COM CHIP DESCARTÁVEL	DORSAL
DIPLOMA DE PARTICIPAÇÃO	X
CRONOMETRAGEM ELECTRÓNICA	X

(1). VALIDADOS OS 3 MELHORES TEMPOS DE CADA EQUIPA.

ALIMENTAÇÃO

A ORGANIZAÇÃO RESPONSABILIZA-SE PELA BOA HIDRATAÇÃO DE TODOS OS ATLETAS PARTICIPANTES, SERÁ DISTRIBUÍDA ÁGUA, SUMOS, VINHO, REFRIGERANTES, FRUTA E OUTROS ALIMENTOS EM TODOS OS ABASTECIMENTOS, INCLUINDO À CHEGADA.

JANTAR / CEIA

IRÁ DECORRER NO RECINTO DE FESTAS DA FREGUESIA DE ABITUREIRAS PARA TODOS OS ZOMBIES QUE CONSIGAM COMER APÓS UMA NOITE DE HORROR.



☉ O JANTAR / CEIA ESTÁ INCLUÍDO NA INSCRIÇÃO

EMENTA:

SOPA DE CALDO VERDE, PÃO COM CHOURIÇO, FRUTA, BEBIDAS.

5. OUTRAS CONDIÇÕES

AS INSCRIÇÕES SÃO LIMITADAS A 400 ZOMBIES NO PERCURSO TRAIL E 200 MORIBUNDOS NO PERCURSO CAMINHADA, TERMINANDO ASSIM QUE SE ATINGIR O NÚMERO LIMITE.

OS ZOMBIES E MORIBUNDOS SÃO RESPONSÁVEIS POR VERIFICAR SE TODOS OS SEUS DADOS SE ENCONTRAM CORRECTOS NAS LISTAS DE INSCRITOS, ENTRETANTO PUBLICADAS.

6. NOTAS IMPORTANTES

NÃO SERÃO DEVOLVIDAS TAXAS DE INSCRIÇÃO.

OS CLUBES SÃO RESPONSÁVEIS POR VERIFICAR ATRAVÉS DAS LISTAGENS DE INSCRITOS SE TODOS OS SEUS ZOMBIES ESTÃO INSCRITOS COM O NOME OFICIAL DO CLUBE.

O NOME DO CLUBE TEM DE SER COINCIDENTE PARA TODOS OS ZOMBIES PARA PODEREM SER CONSIDERADOS DA MESMA EQUIPA.

7. DIREITOS DE IMAGEM

O PARTICIPANTE DO EVENTO CONCEDE PERMISSÃO À ENTIDADE ORGANIZADORA DE UTILIZAR A SUA IMAGEM, GRAVADA EM SUPORTE DE VÍDEO, TELEVISÃO, FOTOGRAFIA, OU QUALQUER OUTRO MEIO, PARA FINS PROMOCIONAIS E PUBLICITÁRIOS DO PRÓPRIO EVENTO E DA ENTIDADE ORGANIZADORA.

8. ESCALÕES - TRAIL K15

A COMPETIÇÃO DESTINA-SE A TODOS OS ATLETAS, FEDERADOS OU NÃO, EM REPRESENTAÇÃO INDIVIDUAL OU COLECTIVA (ESCOLAS, ASSOCIAÇÕES DESPORTIVAS, ETC.), DEPOIS DE DEVIDAMENTE INSCRITOS, TENDO OS SEGUINTE ESCALÕES:



MASCULINOS

Juvenis M: dos 16 aos 17 anos;

Juniores M: dos 18 aos 19 anos;

M Sub 23: dos 20 aos 22 anos;

Seniores M: dos 23 aos 39 anos;

Veteranos M40: dos 40 aos 44 anos;

Veteranos M45: dos 45 aos 49 anos;

Veteranos M50: dos 50 aos 54 anos;

Veteranos M55: dos 55 aos 59 anos;

Veteranos M60: Mais de 60 anos;

FEMININOS

Juvenis F: dos 16 aos 17 anos;

Juniores F: dos 18 aos 19 anos;

F Sub 23: dos 20 aos 22 anos;

Seniores F: dos 23 aos 39 anos;

Veteranas F40: dos 40 aos 44 anos;

Veteranas F45: dos 45 aos 49 anos;

Veteranas F50: dos 50 aos 54 anos;

Veteranas F55: dos 55 aos 59 anos;

Veteranas F60: Mais de 60 anos;

NOTA: PARA EFEITO DE CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO DOS ATLETAS NOS ESCALÕES SERÁ CONSIDERADA A IDADE QUE O ATLETA TERÁ A 31 DE OUTUBRO DA CORRENTE ÉPOCA COMPETITIVA.

EX: UM ATLETA QUE FAZ 40 ANOS ENTRE 1 DE JANEIRO E 31 DE OUTUBRO, SERÁ CLASSIFICADO NO ESCALÃO M40 DURANTE TODO O CAMPEONATO.

EX: UM ATLETA QUE FAZ 18 ANOS ENTRE 1 DE JANEIRO E 31 DE OUTUBRO, SERÁ CLASSIFICADO NO ESCALÃO JÚNIOR DURANTE TODO O CAMPEONATO.

COMPETIÇÃO POR EQUIPAS*

CADA EQUIPA PODERÁ REPRESENTAR-SE COM UM NÚMERO ILIMITADO DE ATLETAS, (MASCULINO OU FEMININO), SENDO CERTO QUE APENAS SERÃO CLASSIFICADOS OS 3 MELHORES TEMPOS DA EQUIPA.

TRAIL K15 — MÍNIMO 3 ELEMENTOS POR EQUIPA.



9. CLASSIFICAÇÕES

O CONTROLO DOS TEMPOS DE PARTIDA, INTERMÉDIO E FINAL SERÁ FEITO POR CHIP;

A CLASSIFICAÇÃO DA DISTÂNCIA K15 SERÁ FEITA INDIVIDUALMENTE EM CADA ESCALÃO E NA GERAL;

CONTA PARA A CLASSIFICAÇÃO OS 3 MELHORES TEMPOS DE CADA EQUIPA.

10. SEGURO

A ORGANIZAÇÃO É POSSUIDORA DE UM SEGURO DESPORTIVO EM QUE ESTÃO ABRANGIDOS TODOS OS PARTICIPANTES NO TRAIL LONGO, TRAIL CURTO E CAMINHADA. OS ATLETAS FILIADOS NAS ASSOCIAÇÕES DE ATLETISMO DISTRITAIS ESTÃO ABRANGIDOS POR ESSAS ENTIDADES. EM CASO DE ACIDENTE, OS SINISTRADOS DEVERÃO APRESENTAR APÓLICE E O NOME DA ASSOCIAÇÃO, DATA E HORA DA OCORRÊNCIA.

***OS DADOS DA COMPANHIA DE SEGUROS E O NÚMERO DA APÓLICE SERÃO COLOCADOS UMA SEMANA ANTES DA REALIZAÇÃO DO EVENTO.**

11. ABASTECIMENTOS

- ✓ PARA O **TRAIL K15** HAVERÁ 3 ABASTECIMENTOS, COMPOSTOS POR 2 ABASTECIMENTOS DURANTE O PERCURSO E UM (1) ABASTECIMENTO NO FINAL.

- ✓ PARA A **CAMINHADA** HAVERÁ 2 ABASTECIMENTOS, COMPOSTOS POR 1 ABASTECIMENTO DURANTE O PERCURSO E 1 ABASTECIMENTO NO FINAL.





12 PROGRAMA / HORARIO - DIA 02 DE SETEMBRO DE 2023

DIA 02 (SABADO):

19H00 - ABERTURA DO SECRETARIADO E ENTREGA DOS DORSAIS NO TEMPLO SAGRADO, LOCAL DE CHEGADA (CENTRO DE CONVÍVIO E DESPORTO);

20H30 - EXTREMA-UNÇÃO (BRIEFING) DOS K15 E K10;

20H45 - PEREGRINAÇÃO DOS ZOMBIES E MORIBUNDOS (ATELETAS E CAMINHEIROS) ACOMPANHADOS PELOS SENHORES DA MORTE ATÉ AO LOCAL DE CULTO (LOCAL DE PARTIDA DA PROVA);

21H00 - PARTIDA DOS ZOMBIES (K15) PARA O INTERIOR DA FLORESTA SINISTRA

21H10 - PARTIDA DOS MORIBUNDOS (K10) PARA O INTERIOR DA FLORESTA SINISTRA



ENTREGA DO KIT ATLETA ANTECIPADO NO STAND DA IMPORLUX
EM SANTARÉM, NO DIA 2 DE SETEMBRO ENTRE AS 14H E AS 18H

13. MATERIAL OBRIGATÓRIO E ACONSELHÁVEL

SANÇÕES: CASO NÃO POSSUA TODO O MATERIAL OBRIGATÓRIO IMPOSTO PELA ORGANIZAÇÃO CONFORME DESCRITO NO REGULAMENTO O ATLETA SERÁ DESCLASSIFICADO.

TRAIL LONGO	CAMINHADA
APITO (OBRIGATÓRIO)	APITO (ACONSELHÁVEL)
TELEMÓVEL COM BATERIA E SALDO PARA SER USADO EM CASO DE EMERGÊNCIA (OBRIGATÓRIO)	TELEMÓVEL COM BATERIA E SALDO PARA SER USADO EM CASO DE EMERGÊNCIA (OBRIGATÓRIO)
MANTA TÉRMICA (OBRIGATÓRIO)	MANTA TÉRMICA (ACONSELHÁVEL)
COPO OU RECIPIENTE PRÓPRIO PARA TRANSPORTAR LÍQUIDOS	COPO OU RECIPIENTE PRÓPRIO PARA TRANSPORTAR LÍQUIDOS
LUZ FRONTAL (OBRIGATÓRIO)	LUZ FRONTAL (OBRIGATÓRIO)
LANTERNA DE MÃO (ACONSELHÁVEL)	LANTERNA DE MÃO (ACONSELHÁVEL)

SANÇÕES: CASO NÃO POSSUA TODO O MATERIAL OBRIGATÓRIO IMPOSTO PELA ORGANIZAÇÃO CONFORME DESCRITO NO REGULAMENTO O ATLETA SERÁ DESCLASSIFICADO.



14. SEGURANÇA

OS ZOMBIES E OS MORIBUNDOS FICAM OBRIGADOS A MANTER-SE ATRÁS DA LINHA DE PARTIDA, NO LOCAL DE CULTO.

NO DORSAL DOS ZOMBIES E DOS MORIBUNDOS, SERÁ INDICADO DOIS (2) NÚMEROS DE TELEFONE A SEREM USADOS EM CASO DE EMERGÊNCIA.

SERÃO ATRAVESSADAS ALGUMAS ESTRADAS MUNICIPAIS, PELO QUE SE CHAMA A ATENÇÃO POIS NÃO HAVERÁ CORTE DE TRÂNSITO.

AS MARCAÇÕES DO K15 E K10 SERÃO FEITAS COM FITAS DE COR AZUL E BRANCA COM A INSCRIÇÃO **DECATHLON REFORÇADAS COM REFLETORES (AMARELOS)** PARA SEREM VISTOS A LONGAS DISTÂNCIAS COM O AUXÍLIO DE FRONTEIS LUMIOSOS. AS FITAS DE MARCAÇÃO SERÃO COLOCADAS EM ELEMENTOS DA NATUREZA OU OUTROS NÃO ULTRAPASSANDO A DISTÂNCIA DE 50M SENDO REFORÇADAS EM ALGUNS CASOS E SEMPRE QUE HAJA ALTERAÇÃO DE SENTIDO.

OS PERCURSOS SERÃO AINDA REFORÇADOS COM PLACAS DIRECIONAIS

A ORGANIZAÇÃO RESERVA-SE O DIREITO DE PODER ANULAR A PROVA A QUALQUER MOMENTO, CASO AS CONDIÇÕES ATMOSFÉRICAS PONHAM EM RISCO A INTEGRIDADE FÍSICA DOS ATLETAS.

COMPETÊNCIAS: ATLETAS VASSOURA (MORTE E CEIFEIRO)

ASSEGURAR O CONTROLO ZERO, DE FORMA A SABER EXACTAMENTE QUANTOS ZOMBIES E MORIBUNDOS (ATLETAS) COMEÇAM E ESTÃO EM PROVA.

PODER DE PENALIZAR E DESCLASSIFICAR OS ZOMBIES E MORIBUNDOS (ATLETAS) QUE NÃO CUMPRAM O REGULAMENTO.

GARANTIREM QUE A REMOÇÃO DAS FITAS DE MARCAÇÃO E RESTANTE SINALIZAÇÃO SEJA FEITA SOMENTE APÓS A CHEGADA DO (S) ATLETA (S) VASSOURA DE AMBOS OS PERCURSOS.

VERIFICAREM SE OS ABASTECIMENTOS SE MANTÊM EM FUNCIONAMENTO, MESMO QUE EM VERSÃO REDUZIDA, ATÉ À PASSAGEM DO (S) ATLETA (S) VASSOURA:

15. OUTRAS SANÇÕES

O ATLETA (ZOMBIE E MORIBUNDO) COMPROMETE-SE A RESPEITAR AS INDICAÇÕES DOS MEMBROS DA ORGANIZAÇÃO COLOCADOS NA ZONA DE PARTIDA E AO LONGO DO PERCURSO, FICANDO SUJEITO À DESCLASSIFICAÇÃO CASO NÃO CUMPRE AS SEGUINTE REGRAS:



1. A MARCAÇÃO DO PERCURSO É DA RESPONSABILIDADE DA ORGANIZAÇÃO, DEVENDO OS ATLETAS RESPEITÁ-LO AO LONGO DE TODA A PROVA, SENDO EXPRESSAMENTE PROIBIDO OPTAR POR ATALHOS;
2. AO LONGO DO PERCURSO EXISTIRÃO VÁRIOS POSTOS DE CONTROLO (MANUAIS), EM LOCAIS QUE PODERÃO OU NÃO SER COMUNICADOS AOS ATLETAS (TERÃO QUE PASSAR EM TODOS OS CONTROLOS);
3. SE HOUVER NECESSIDADE DISSO, OS ATLETAS DEVERÃO PARAR A FIM DE SER REGISTADO O SEU DORSAL NOS POSTOS DE CONTROLO;
4. OS ATLETAS DEVEM RESPEITAR A ORDEM DE CHEGADA AO CONTROLO;
5. OS ATLETAS SÃO OBRIGADOS A COMPLETAR O PERCURSO SEGUNDO O INDICADO;

6. É EXPRESSAMENTE PROIBIDO DETERIORAR OU SUJAR O MEIO AMBIENTE;
7. TODO O ATLETA QUE UTILIZE MEIOS ILÍCITOS PARA OBTER VANTAGEM EM RELAÇÃO A OUTROS, SERÁ AUTOMATICAMENTE DESCLASSIFICADO;
8. O PEITORAL DEVE ESTAR PERMANENTEMENTE VISÍVEL DURANTE TODA A PROVA, OU SEJA, DEVE SER POSICIONADO SOBRE A ROUPA, NA ZONA DO PEITO OU DO ABDÓMEN E NÃO PODE SER, POR QUALQUER RAZÃO, FIXADO SOBRE A PERNA OU NAS COSTAS. O NOME E O LOGÓTIPO DOS PATROCINADORES NÃO PODEM SER MODIFICADOS OU ESCONDIDOS.
9. SOMENTE OS PARTICIPANTES COM PEITORAL VISÍVEL TERÃO ACESSO AOS POSTOS DE CONTROLO/ABASTECIMENTO.
10. A NÃO OBSERVÂNCIA DESTAS REGRAS ACARRETA A PENALIZAÇÃO DE 10MIS POR CADA ADVERTÊNCIA.

16. CONTROLES INTERMÉDIOS

- VÁRIOS CONTROLES MANUAIS INTERMÉDIOS

17. TEMPO LIMITE

OS PARTICIPANTES NA PROVA “TRAIL — K15” DEVERÃO FAZER O PERCURSO NO TEMPO MÁXIMO DE 4 (QUATRO) HORAS.

OS PARTICIPANTES NA PROVA “CAMINHADA — K10” DEVERÃO FAZER O PERCURSO NO TEMPO MÁXIMO DE 4 (QUATRO) HORAS.

18. DESISTÊNCIAS



EM CASO DE ABANDONO O ZOMBIE DEVERÁ OPTAR POR FAZÊ-LO PREFERENCIALMENTE NUM DOS POSTOS DE ABASTECIMENTO OU CONTROLO, COMUNICANDO OBRIGATORIAMENTE O ABANDONO AOS ELEMENTOS DA ORGANIZAÇÃO. NA IMPOSSIBILIDADE DE O FAZER DEVERÁ CONTACTAR A ORGANIZAÇÃO. O DORSAL SERÁ **OBRIGATORIAMENTE** ENTREGUE A UM ELEMENTO DA ORGANIZAÇÃO E PODERÁ SER RECOLHIDO POSTERIORMENTE NO SECRETARIADO.

19. MASSAGENS

APÓS TÉRMINUS DA NOITE DE TORTURA, TODOS OS ZOMBIES TÊM DIREITO A UMA MASSAGEM DE RECUPERAÇÃO MUSCULAR.

20. CONTATOS

GERAL@TRILHOPERDIDO.COM

RUIBRILHANTE@GMAIL.COM

CARLOS COELHO - 93.466.87.87

RUI BRILHANTE - 96.253.96.39

21. ACEITAÇÃO DO REGULAMENTO

TODOS OS PARTICIPANTES, PELO FACTO DE EFECTUAREM A SUA INSCRIÇÃO NO TRILHO PERDIDO, ACEITAM O PRESENTE REGULAMENTO

